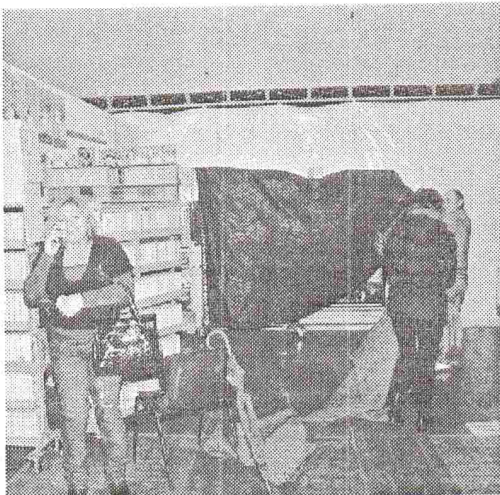


COMICS

LA SECONDA GIORNATA

LUCCA. Secondo giorno per Lucca comics and games, inaugurata ieri sotto una pioggia battente. Un tempo inclemente che non ha però rallentato centinaia di giovani: in 19mila circa hanno passeggiato nei corridoi della città del fumetto, a caccia di novità e anteprime.

Gli stand all'Anfiteatro



Ma agli stand
«Isolati e senza bagni»

LUCCA. Sono arrabbiati e dei ri esiliati, un termine da loro usato più volte, nel padiglione a Anfiteatro. Troppo distante, dovere e senza bagni.

Alla beffa c'è chi ha aggiunto il messinese Massimiliano: «Praticamente ci hanno messo dove la gente non arriva - con to - Siamo rimasti un intero giorno in faccia e paghiamo con ciò 1.700 euro. Se vedremo il 10% del pubblico degli altri sarà un miracolo. A questo si è aggiunta la notte della vigilia, una vera e propria precipitazione nello stand dann

Oggi sarà la giornata trionfale del "made in Italy" con l'arrivo del re del thriller all'italiana Dario argento, presente alle 12,15 nella sala incontri di palazzo Ducale. Dal cinema di genere si passa alla musica con Luciano Ligabue che alle 15,30, sul palco di Music & Comics, presenta in anteprima il romanzo grafico "La neve se ne frega", di Matteo Casali e Giuseppe Camuncoli, tratto dal romanzo bestseller del cocker italiano.

Tra i disegnatori presenti alla kermesse: Silvia Ziche, protagonista a palazzo Ducale con una delle selezioni di lavori scelti per rappresentare il meglio del 2008, e Massimiliano Frezzato, l'acclamato autore della saga "I custodi del Maser". A conclusione della giornata, il ritorno sul palcoscenico della manifestazione, torna, accompagnata dai GemBoy, Cristina D'Avena.

Infine per festeggiare Halloween, nelle atmosfere oscure ricreate nei sotterranei del baluardo di San Martino, dalle 21,30 si terrà il gioco di ruolo dal vivo dedicato a Vampiri la Camarilla, organizzato dal team della Ludolega Lucchese, Michele Mencarini, Chiara Orzali e Diana Carpi. E domani la paura continua con "I Miti di Cthulhu", omaggio allo scrittore Howard Phillips Lovecraft.

Ieri, invece, al taglio del nastro si è presentato il primo cittadino Mauro Favilla, chiamato a continuare quel rapporto personale con la manifestazione iniziato, come assessore, 42 anni fa quando il "Pallone" del fumetto occupava la sola piazza Napoleone.

«Sono felice della collocazione nel centro storico perché la città prende una vitalità incredibile dalla presenza dei Comics - ha commentato Favilla - Soprattutto dall'arrivo di tutti gli appassionati che, in gran numero, raggiungono Lucca e camminano per le nostre strade. Gli obiettivi che abbiamo raggiunto sono diversi: il primo è la notorietà della città attraverso la manifestazione, il secondo, di

È il giorno di Dario Argento

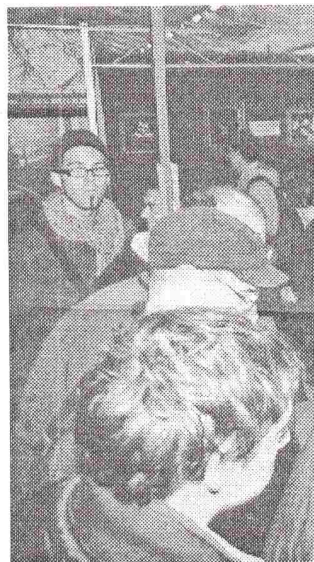
Il regista e il rocker sono le stelle del trionfo del made in Italy

GAMES

Da Magic fino a Dungeons Piatto ricco per appassionati

LUCCA. Una vetrina di novità senza confronti quella che, sin da ieri, Lucca Games presenta ai visitatori dei suoi stand e oggi, la festa dei quindici anni della manifestazione del gioco intelligente continua alle numerose postazioni di gioco a disposizione del pubblico. Un mercato che sfida la crisi, con il lancio di titoli come Moto-GranPrix e Wings of War Miniatures proposte dalla Nexus, anteprime come Magnifico e Streghe Volanti giochi scelti per rappresentare la conferma del ritorno a Lucca di Eg, o rivisitazioni di grandi classici come Bang e

Lupus in Tabula editi da Davinci. Non manca chi si affaccia sulla scena per la prima volta come la Red Raven, nel suo catalogo d'esordio: l'atteso Lungarno, Spirits, Anima Tactics e Kult. Il meglio disponibile nel campo del boardgame, a cui rispondono i giochi di ruolo con classici come la quarta edizione rinnovata di Dungeons & Dragons, della 25 Edition, e Project Hope della neonata LimanaUmanita. Restano i protagonisti assoluti del game collezionabile, gli editori Wizards of The Coast, che festeggia i 15 anni di Magic The Gathering, e



Visitatori agli stand nella giornata

Upper Deck, con World of Warcraft Ccg e i tornei di Yu-Gi-Oh!, ma soprattutto con il lancio delle miniature di World of Warcraft.

M.M.

sco Caredio, presidente della Lucca Comics and games srl, al primo debutto ufficiale sul campo della città delle nuvole parlanti. «La mia esperienza durante la preparazione della rassegna, è stata veramente incredibile - ha com-

mentato - Vista da fuori non si riesce ad avere l'idea di come possa essere complessa la gestione di una macchina come questa. Da questa mattina, abbiamo 400 persone in fiera: gestirle tutte e collocarle nei punti chiave non è sem-

plice. Quello che si vede è solo la facciata ma oltre all' esposizione, c'è tutto un sistema di incontri, di autori che vanno gestiti al meglio per presentare le loro proposte. tutta una serie di iniziati collaterali che si alternano

I COMMENTI

LUCCA. Ha sfidato grandine e pioggia la folla dei primi arrivati a Lucca comics. Una risposta che ha rassicurato subito gli addetti ai lavori, impegnati ai banchi di vendita e dimostrazione, in un primo giorno positivo.



Soddisfatti «Le premes

di mattina più calmo mi attendo un sabato da delirio - sottolinea Mikael Niceforo a stand della International Comics di Genova, in corso Garibaldi - I soliti ragazzini cercano di portarsi via qualcosa, quelli che iniziano a dare il terreno per vedere