

# Sin News

## Notizie e commenti all'indomani della serata Live

Lucca – 03 Novembre 2007

Ed eccoci di nuovo qua, con questo siamo al 5° anno consecutivo di partecipazione alla manifestazione "Lucca Comics & Games" con le nostre serate live di Vampiri Masquerade. Fra alti e bassi siamo stati presenti anche quest'anno alla manifestazione proponendovi una serata live di "Sabbat". Ma non si spaventino gli appassionati di "Camarilla" o "Dark Age"... nelle edizioni future riproporremo sicuramente anche queste alternative.

Quest'anno abbiamo deciso per il "Sabbat" in quanto avevamo molte richieste in merito, da parte di molti giocatori che durante l'anno giocano altri generi... speriamo di averli accontentati.

Per questa edizione abbiamo deciso di pubblicare, all'indomani del live, questo "giornale", per raccontare, a tutti coloro che non fossero riusciti a seguirla, l'intera trama della serata... con segreti più o meno rivelati ed eclatanti colpi di scena. Vi ricordiamo che, in ogni caso, la cronaca di quest'anno e quelle degli anni passati sono sempre presenti sul nostro sito [www.sin.entra.li](http://www.sin.entra.li), sito dal quale è anche possibile inviare le preiscrizioni per i live.

Colgo l'occasione per ringraziare tutti i nostri giocatori di Lucca che ogni anno partecipano attivamente all'organizzazione della serata, tutti i giocatori esterni che hanno dopo anno ci seguono assiduamente e fedelmente, e tutti coloro che si sono iscritti ed hanno partecipato. Speriamo che vi

siate divertiti... e arrivederci al prossimo anno!

Un grazie particolare alla "Ludo Lega Lucchese" che anno dopo anno ci permette di essere presenti in manifestazione.

Chiara

### Svelando la cronaca

Quello che tutti sapevano: L'Arcivescovo di Lucca è morto in circostanze ignote e sospette.

La città, momentaneamente senza una guida, si trova a diventare il teatro di una corsa alla conquista del potere...

Molti branchi affluiscono in città per presentare pretendenti al Titolo, che si sfideranno in un duello di Monomasi che, se vinto, convaliderà la loro presa di potere sulla città Vampirica più ambita di tutto il centro Italia.

### In pochi invece....

Contrariamente a quanto si possa sospettare l'Arcivescovo è veramente morto.

E' stato ucciso da un suo rivale di vecchia data, nonché uno degli attuali Vescovi della città di Lucca..... Vegas del Clan Ventrue.

Vegas aveva partecipato con il defunto Arcivescovo, Vincenzo Vicari, alla precedente Monomasi per la Carica. Come è chiaro a tutti non fu lui a vincere, e a causa di questo sviluppò un totale rifiuto verso la partecipazione alla vita politica della città, per tramare nell'ombra alle spalle del suo avversario, fino ad arrivare a compiere la sua vendetta.

Ma durante il periodo di reggenza dell'Arcivescovo Vicari non solo il Vescovo Ventrue tesseva le sue trame... il Vescovo Guglielmo, del Clan

Nosferatu, come è natura del suo clan, intratteneva stretti scambi di informazioni con la Camarilla di Pisa, che da sempre ambiva alla città, nella speranza di mantenere invariata la sua condizione di fronte ad una eventuale presa di potere da parte loro. Inoltre, con le sue sottili abilità, era riuscito a convincere l'Arcivescovo che ormai i tempi del suo dominio erano tramontati e che lui sarebbe stato la persona più adatta a succederlo.

E in questo quadro si compie l'uccisione dell'Arcivescovo.

Il Vescovo Vegas, a questo punto, per il timore del fiorire di un sospetto nei suoi confronti decide di non proporsi apertamente per la carica, ma bensì di supportare un capobranco Lucchese per godere poi dei suoi favori. Guglielmo, invece, coglie al volo l'occasione per proporsi per quel titolo che di fatto era già riuscito ad estorcere... e durante la serata una delegazione Camarillica sotto mentite spoglie, e con il suo supporto, sarà presente per supportare e controllare il proprio informatore.

Sull'onda di tutto il fermento così provocato, un piccolo gruppo di cacciatori si è messo in cammino verso la città di Lucca per cercare di portare a compimento il suo lavoro... far scomparire dalla faccia della terra più "succhia sangue" possibili.

Ma non è solo l'attenzione dei cacciatori ad essere stata attirata, bensì anche quella della Mano Nera, l'istituzione Sabbatica più temuta da tutti i vampiri.

La mano nera decide di andare in città in occasione della Monomasi per indagare sulla misteriosa scomparsa dell'Arcivescovo...per Lucca, infatti, strane sparizioni di personaggi illustri non sono poi così rare.

Ma c'è ancora un problema...fra sotterfugi, misteri, Camarilla, Cacciatori e Mano Nera, nessuno sa chi ha ucciso l'Arcivescovo, tranne il suo assassino e....Il Duca, terzo Vescovo della città e appartenente al Clan Malkavian. Il Duca ha scoperto per caso, arrivando con anticipo ad una riunione in Cattedrale, i resti dell'Arcivescovo, e tramite Psicometria è riuscito a carpire delle immagini e a riconoscere l'assassino.

Il Vescovo rimane molto colpito dal fatto, sconvolgimento che viene notato da tutti, ma al quale non viene data una spiegazione. In ogni caso Il Duca è fermo nella sua decisione di smascherare l'assassino proprio quando può provocargli più danno; è per questo motivo che durante tutta la serata della Monomasi lancerà indizi e enigmi volti a ricondurre l'attenzione delle masse su Vegas.

E se pensate che a questo punto sia finita...vi sbagliate.

L'arcivescovo è morto, quindi nessuno si cura più di lui ma si limitano a rimpiangerlo, ignorarlo o ad approfittare della situazione per accrescere il proprio potere.

Nessuno, proprio nessuno pensa a difendersi dalla sua morte.

Sì, perché nessuno ha sospettato che il testamento del quale si è tanto vociferato in giro non sia un tesoro o qualcosa di simile...ma una condanna a morte per tutti coloro che oseranno approfittare della sua morte. Infatti, quando era in vita, l'Arcivescovo si è

premurato di procurarsi un Paladino estremamente fedele, un Assamita letale e pericoloso; ma non solo...attraverso un Legame di Sangue ha fatto in modo che il suo paladino, una volta scomparso l'Arcivescovo, facesse tutto quanto era in suo potere per distruggere colui che gli sarebbe succeduto...e tutti coloro i quali si fossero frapposti fra lui ed il suo scopo.

Solo i Narratori sapevano:

tutti gli indizi che non sono coerenti a quanto raccontato fino ad ora sono, in realtà, completamente inventati. Ci scusiamo quindi con i giocatori per il nostro brutto scherzo, ma speriamo che questo abbiamo movimentato un po' la serata.

Note tecniche:

Per chi non avesse capito, il motivo della Frenesia da fame di massa era dovuto all'azione dei punti sangue "veleno", iniettati tramite tocco dall'Assamita Paladino dell'Arcivescovo (il Brujah filoinglese) in alcuni poveri sfortunati, che hanno poi subito le sfide dei master e sono stati "marchiati" con il famigerato pallino. Al grido "la mia vendetta è compiuta" i punti velono si sono attivati bruciando i punti sangue dei malcapitati, tutto questo per creare scompiglio, e garantirsi una fuga sicura dalla città.

Chicche dei giocatori:

Per chi non fosse riuscito a seguire il naturale evolversi degli eventi durante la serata, riportiamo qui alcuni eventi imprevisti che le azioni dei giocatori hanno provocato.

Tutte le versioni della morte dell'Arcivescovo:

- Decapitato o impalato nella sua residenza;

- Bruciato dai Tremere della Camarilla di Pisa.

Poi:

- Il Duca e Vegas si sono sfidati in un duello di Monomasi; Vegas ha vinto (ma non aveva ragione);

- Il capo dei camarillici infiltrati è stato allontanato dalla Cattedrale e ucciso dal branco di Lucca che lo aveva scoperto;

- Syfer, uno dei campioni, è stato ucciso dai Camarillici e sostituito con un "clone" prima della Monomasi.

Chiara – Diana

## I numeri di Vampiri

5 Gli anni di presenza in manifestazione

7 Le serate di gioco da noi proposte

655 I giocatori che hanno partecipato

8 Gli anni della presenza di Sin a Lucca con Live settimanali

30 I giocatori che abitualmente giocano nella cronaca cittadina

3283375120 il numero di telefono del nostro coordinatore, qualora siate interessati alle nostre attività abituali

## Alcuni commenti

Ogni anno è più bello; il Sabbat permette di divertirsi di più, poiché più attivo. Numero giocatori e locotion perfetta.

Syfer – 3° live in 5 anni

Bello, ma troppo investigativo; non si è capito troppo quello che è successo. Ottimi Png e Master bravissimi.

Gabriele – 2° live

Allucinante, ci volevano 4 giorni...bellissimo.

Bryan e Marco – 2° live (Black Hand)

Fico, fico, fico, fico. Siete i migliori, riuscite a far vivere atmosfere dimenticate, ricercate e sofisticate.

Alessandro – 1° live